

CAE : Quarantine Mode

Postée par [t1h0c4n](#) 01/08/2009 - 22:48:00

Notre dernière recrue (sdk45) nous annonçait il y a quelques jours l'arrivée d'un nouveau mode de jeu sous Combat Arms : ça se passait [ici](#).

Histoire d'en dire un peu plus, je publie ce soir un petit résumé de ce que j'ai pu comprendre de ce nouveau mode de jeu "Quarantine Mode" :



- Ce mode opposera 2 catégories de personnages : les humains contre les infectés. Ces derniers auront pour mission d'infecter les joueurs humains qui devront quant à eux éliminer les infectés.
- Chaque joueur incarnera de façon aléatoire un humain ou un infecté.
- A priori, en tant qu'humain, il vaudra mieux s'attaquer aux infectés à l'arme de poing puisqu'ils semblent résistants aux dégâts par balles.
- La santé et la stamina seront renforcées pour les infectés.
- Bien évidemment, ce nouveau mode de jeu s'accompagne d'une nouvelle carte dédiée.

Toutes les infos sur le site officiel de [Combat Arms](#).

D'après les premiers retours des joueurs du continent américain, Nexon devrait revoir à la baisse l'endurance et la résistance des infectés, visiblement trop difficile à anéantir.

Vivement le 5 août 2009, date de sortie de ce nouveau mode de jeu en Europe, qu'on puisse s'essayer à infecter l'humanité...

[3.RFPI] - [3.RFPI] = 3 Raisons : Fun, Pastis, Internet

http://www.3rfpi.com/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=1005.