

CAE : Fireteam Mode

Postée par [t1h0c4n](#) 03/06/2009 - 15:48:00

Un petit nouveau rejoins notre institution : [sdk45](#).

Ce jeune joueur de 19 ans permet de faire baisser la moyenne d'âge du clan que **Kiri** (44 ans) et **Bigphiloo** (36 ans) avaient fait exploser.

Avec toutes ces recrues, **Xymox** n'est plus le plus vieux du clan et **tof** le plus jeune !!!
Bienvenu à lui et attention à ces headshots...

ATTENTION PROBLEME AVEC LE NOUVEAU PATCH CAE

LISEZ LE FORUM : [ICI](#)

Edité par Karapahuu

Et comme une nouvelle n'arrive pas seule, le 4 juin, Combat Arms Europe accueille un nouveau mode de jeu : Fireteam Mode ! 🤖

Ce nouveau mode permettra à une équipe composée de 4 à 8 joueurs d'affronter une armée de personnages dirigée par l'intelligence artificielle.

Au cours de cette aventure, seront entre autres disponibles, divers points de "respawn" afin de faciliter la progression des troupes, ainsi que trousse de secours et munitions. 🚑

Ce sera aussi l'occasion de découvrir une nouvelle aire de jeu dédiée à ce mode.

Aussi, afin de motiver les troupes, l'opération "Tonnerre Désert" est organisée du 4 juin au 1er juillet.

Les "Trophées de la Bataille de Sable", du 4 au 17 juin, récompenseront les équipes avec une arme du "Marché Noir".

Les "Trophées du Conquérant du Désert", du 18 juin au 1er juillet, offriront aux équipes une arme du pack "Sand Hog" du "Marché Noir" pendant 7 jours. 🎉🎉

Plus d'infos sur [Combat Arms Europe](#).

[3.RFPI] - [3.RFPI] = 3 Raisons : Fun, Pastis, Internet

http://www.3rfpi.com/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=1003.